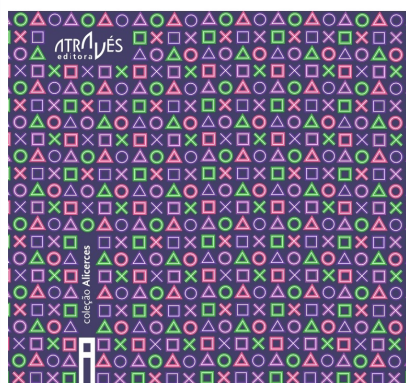


<<PARA VÓS, JOGADORES>>

Javier Vázquez Costa

«Para vós, jogadores»

As masculinidades nos videoxogos



JAVIER VÁZQUEZ COSTA

SINOPSIS

Os videoxogos não nacen no vazio. Reproduzem estereótipos machistas, racistas ou colonialistas, como outros produtos culturais e/ ou de entretemimento. Os videoxogos são transmissores de ideoloxías e são considerados perigosos por certas perssoas. Porém, não cabe olhar para o outro lado, quando já se tornaram num ingrediente contral na construción da identidade de muitas persoas, as e os gamers.

Partimos da hipótese inicial de que os videoxogos ocidentais de maior orçamento (triplo A) están a perpetuar a maculinidade hegemónica, isto é, a masculinidade na sua forma mais tradicional. Porém, haverá que estudar as possíveis mudançás na representación de personagens que se observem em dirferentes obras bem como na cultura que rodeia o mundo dos videoxogos....



Editorial	ATRAVES EDITORA
Materia	ENSAIO
Colección	ALICERCES
EAN	9788416545766
Status	Disponible
Encuadernación	Tapa blanda
Páginas	112
Tamaño	190x130x10 mm.
Peso	148
Precio (Imp. inc.)	12,00€
Idioma	Galego
Fecha de lanzamiento	04/11/2022

Títulos relacionados

SOBRE A EUTANASIA. QUANDO DECIDIR QUE UMA MORTE É VITAL BRAIS ARRIBAS	CONFIO-TE O MEU CORPO . A DRAMATURGIA POS-DRAMATICA AFONSO BECERRA DE BECERRA	NOVAS MASCULINIDADES (O FEMINISMO A DE CONSTRUI O HOMEM) JORGE GARCIA MARIN	NEM TUDO É ARTE? (MODAS DE OLHAR) NATALIA PONCELA LOPEZ
---	---	---	---