

GAME OVER



STEVEN MARTZ

SINOPSE

Game Over de Steven M. Martz nos invita a sumergirnos en el mundo de la educación secundaria, donde los desafíos académicos se entrelazan con las vivencias personales de estudiantes y profesores. Esta novela explora profundamente temas como la traición, la injusticia y el duelo, todo ambientado en un colegio. Un elemento distintivo de la narrativa de Martz es su uso de referencias históricas y culturales. La novela teje alusiones como el caso Dreyfus, que enriquece la trama y nos permite examinar las injusticias y traiciones que los personajes experimentan. Además, la estructura de la novela se ve influenciada por su experiencia como profesor de inglés. Martz tenía en mente 5.000 dichos y modismos en inglés; al inicio de cada capítulo, un dicho cruzaba su mente y fluía con él. Cuando no surgía ningún dicho, utilizaba la música que escuchaba en su coche, especialmente de las décadas de los 50, 60 y 70. Con esta obra, Steven Martz nos ofrece un relato conmovedor y provocador que invita a la reflexión y a una mayor comprensión de las dinámicas humanas dentro del ámbito escolar. ...



Editora	ÍBERA EDICIONES
Materia	NARRATIVA
Colección	COMPENDIUM
EAN	9789893783535
Estado	Disponible
Páxinas	171
Tamaño	140x220x13 mm.
Peso	240
Prezo (Imp.inc.)	11,77€
Idioma	Inglés
Data de lanzamento	26/11/2024

Títulos relacionados



CONTINÚA EL MISTERIO DE LA ESTRELLA DE BELÉN
ALDO LOUP



FILOSOFÍA CENTRADA EN EL AUTOCONOCIMIENTO
CARMEN ZANETTI



DEL JUEGO AL PERSONAJE
ALBERTO PÉREZ SÁNCHEZ



AMIGOS DEL DESIERTO
ALBERTO MAESTRE; RICARD JIMENEZ