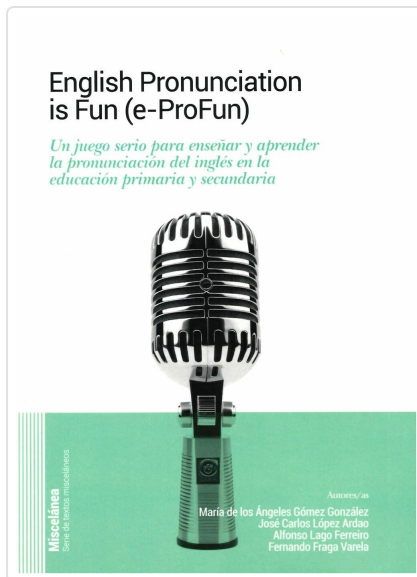


ENGLISH PRONUNCIATION IS FUN (E-PROFUN)



MARÍA DE LOS ÁNGELES GÓMEZ; JOSÉ CARLOS LÓPEZ; ALFONSO LAGO; FERNANDO FRAGA

SINOPSE

e-Profun é unha ferramenta dixital gamificada deseñada para estudantes a partir dos 10 anos (adaptable a todos os niveis). Combina fundamentos de fonética contrastiva, o enfoque multisensorial de Jolly Phonics e o uso de Intelixencia artificial, xerando experiencias de aprendizaxe adaptativas. A súa proposta pedagóxica aborda elementos segmentais e suprasegmentais mediante cancións e actividades contextualizadas. Inclúe 7 tipos de minixogos distribuídos en 66 sesións deseñadas para axustarse á carga docente e evitar sobrecargar a programación semanal. e-ProFun combina o rigor pedagóxico coa dinámica atractiva dun xogo de aventuras espaciais, ofrecendo retroalimentación personalizada para unha aprendizaxe autónoma, progresiva e sen tensión. Para niveis de secundaria en adiante, pode continuarse con e-SoundWay (Os sons do inglés no Camiño de Santiago), un xogo serio para aprender a pronuncia inglesa mentres percorres a Ruta Xacobeá.



Editora	UNIVERSIDADE DE VIGO
Materia	MANUAL PRACTICO
Colección	MISCELANEA .SERIE DE TEXTOS MISCELANEOS
EAN	9788411881081
Estado	Disponible
Encadernación	Tapa blanda
Páxinas	180
Tamaño	240x170x15 mm.
Peso	380
Prezo (Imp.inc.)	15,00€
Idioma	Galego
Data de lanzamento	15/06/2026

e-Profun is a gamified digital tool designed for learners aged 10 and above (adaptable to all levels). It combines the fundamentals of contrastive phonetics, the multisensory Jolly Phonics approach, and the use of artificial intelligence to create adaptive learning experiences. Its pedagogical approach addresses segmental and suprasegmental elements through songs and contextualized activities. It includes 7 types of mini-games spread across 66 sessions designed to fit within the teaching workload and avoid overloading the weekly schedule. e-ProFun combines pedagogical rigor with the engaging dynamics of a space adventure game, offering personalized feedback to support autonomous, progressive, and low-stress learning. For secondary level and beyond, learning can be extended with e-SoundWay (English Sounds on the Way of St James), a serious game for learning English while walking the Camino de Santiago....

Títulos relacionados

<p>A transformación feminina da realidade <small>Como combater a desigualdade</small> A TRANSFORMACION FEMININA DA REALIDADE . UNHA CUESTION DE XULIO PARDO DE NEYRA</p>	<p>Arquitectura de ordenadores <small>Figuras en la historia de la IA</small> ARQUITECTURA DE ORDENADORES AA.VV.</p>	<p>No Fondo dos Espellos <small>2015-2020</small> NO FONDO DOS ESPELLOS 2015-2020 XOSE LUIS MENDEZ FERRIN</p>	<p>Lenguaje y multilingüismo en los mitos del mundo <small>Historias y lenguajes de la cultura gallega</small> LENGUAJE Y MULTILINGUISMO EN LOS MITOS DEL MUNDO DANIEL PINTO PAJARAS</p>
---	---	--	---